

ANKARA İLİ ORTAOKULLAR ARASI "8. AKIL OYUNLARI YARIŞMASI"

YÖNERGE DOSYASI

- 09:30-09:45 → Kayıt
10:00-10:40 → Yönergelerin Açıklanması
10:50-11:10 → **1.Bölüm - Akıl Oyunları** (20 Dakika) - **Bireysel**
11:20-11:40 → **2.Bölüm - Matematik Oyunları** (20 Dakika) - **Bireysel**
11:50-12:00 → **3.Bölüm - Kelime Oyunları** (10 Dakika) - **Bireysel**
12:10-12:20 → **4.Bölüm - Mesafeler** (10 Dakika) - **Bireysel**
12:30-13:40 → Öğlen arası
13:50-14:10 → **5.Bölüm - Sudoku Zinciri** (20 dakika) - **Takım**
14:20-14:40 → **6.Bölüm - Mekanik Oyunlar** (20 Dakika) - **Takım**
14:50-15:00 → **7.Bölüm - Optimizasyon** (10 Dakika) - **Takım**
15:10 → Bireysel Finalistlerin Açıklanması
15:20-16:00 → **Bireysel Finaller**
16:30 → Ödül Töreni

Ankara İli Ortaokullar Arası 8. Akıl Oyunları Yarışması, 05 Mayıs 2018 tarihinde Sınav Eğitim Kurumları ev sahipliğinde, Sınav Eğitim Kurumları, Türk Beyin Takımı, Akıl Oyunları Yayıncılık işbirliği ile düzenlenecektir. Tüm yarışmacılara başarılar dileriz.

Yer: ANKARA SINAV KOLEJİ

Mustafa Kemal Mah. 2080. Sk. Nu: 4 (Eskişehir Yolu, Bilkent-Beytepe Kavşakları Arası) Çankaya/ANKARA
Tel: (312) 285 99 77

Yarışma:

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Yayıncılık ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinliğe okullar üçer kişilik takımlarla katılacaklardır.

Bireysel Sıralama:

Bireysel sıralama "Finaller" ile belirlenecektir. Bireysel olarak yarışılacak 4 bölüm sonunda en yüksek puanı elde eden 15 öğrenci bireysel finallere katılacaklardır. Önceki bölümlerde elde edilen puanlarla, finalerde elde edilen puanların toplamına göre ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, büyük ödülleri kazanmaya hak kazanacaklardır.

"FİNALLER" İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR YARIŞMA GÜNÜ YAPILACAKTIR.

Takım Sıralaması:

Takım puanları, üç takım bölümünde elde edilen puanlar ile oluşacaktır. Bu puanlamaya göre oluşan sıralama takım sıralamasını belirleyecektir.

Zaman Bonusu: 7.bölüm hariç tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır. Eğer bir takım o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 10 puan kazanır.

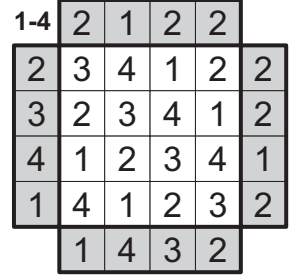
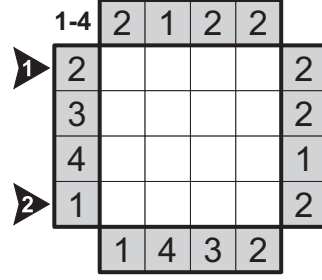
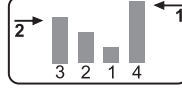
www.turkbeyintakimi.com

1.Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶ 3 4 1 2 ▶ 4 1 2 3

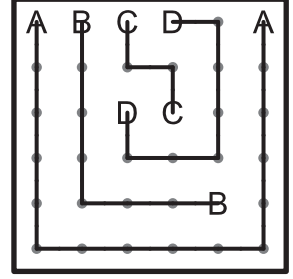
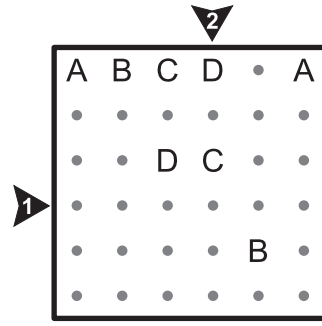


2.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.

Cevap Anahtarı: İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶ A B D D D A ▶ D C C D B A

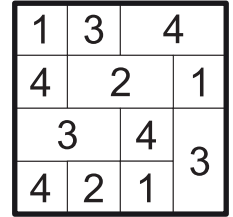
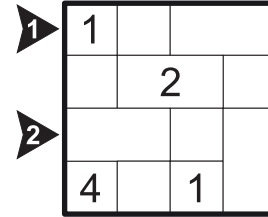


3. Farklı Komşular

1' den 4' e kadar sayıları diyagrama yerleştirin. Aynı sayıların içinde bulunduğu hücreler birbirine çaprazdan da olsa değmemeli. Satır ve sütunlarda rakam tekrarı olabilir.

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶ 1 3 4 ▶ 3 4 3

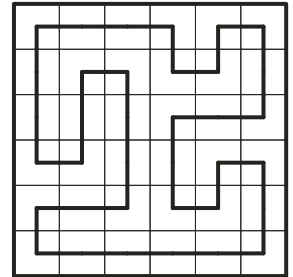
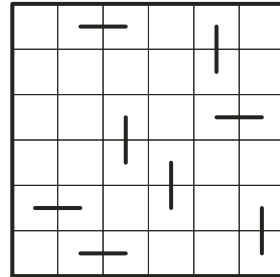


4. Patika Oluşturma

Diyagramdaki hücrelerin tamamından yatay ve dikey ilerleyerek geçen ve kendisini kesmeyen kapalı bir yol çizin. Yolun bazı parçaları verilmiştir.

Cevap Anahtarı: Toplam köşe sayısını yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

20

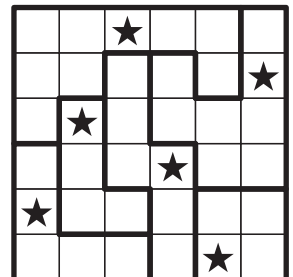
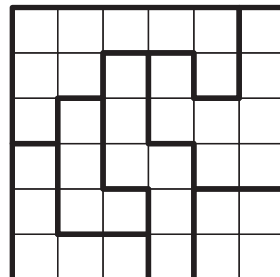


5.Yıldız Savaşları

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana bir yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.

Cevap Anahtarı: Her satırdaki yıldızın yukarıdan aşağıya doğru kaçınıcı hücrede olduğunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

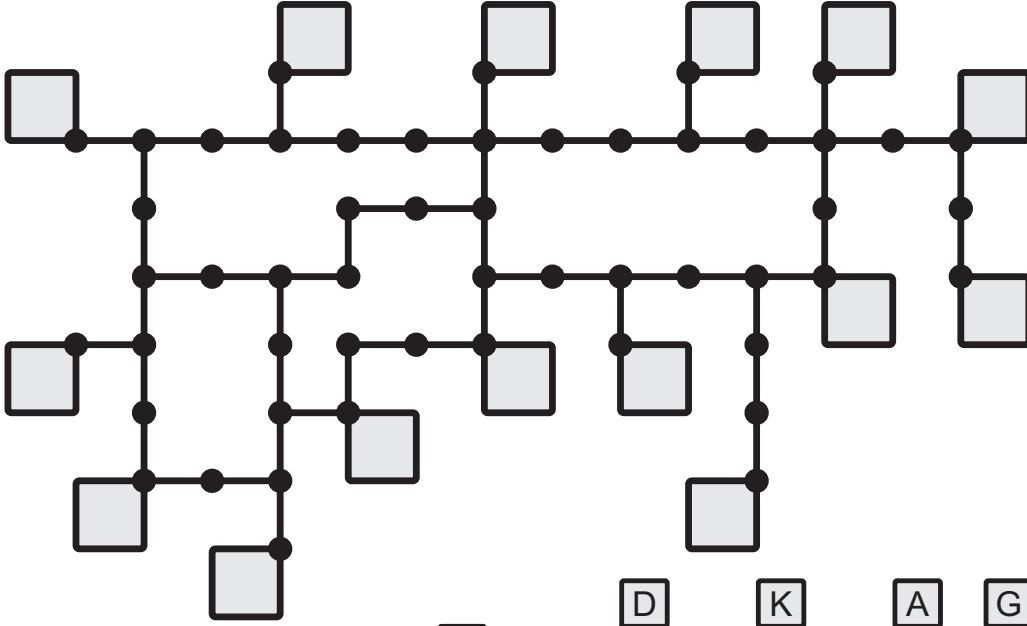
3 6 2 4 1 5



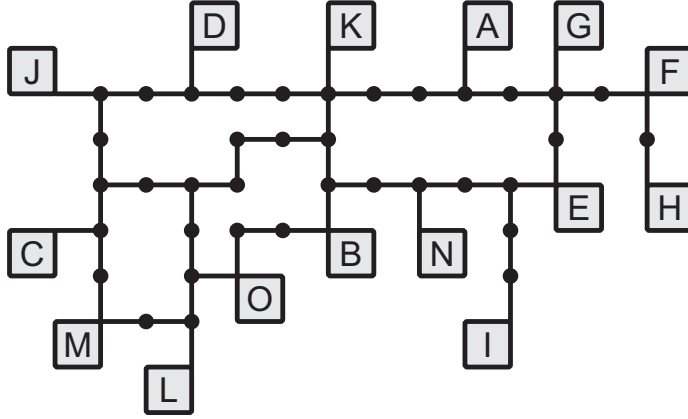
4.BÖLÜM - MESAFELER - BİREYSEL

10 DAKİKA

Aşağıda verilen uzaklıkları dikkate alarak hangi harfin nerede olduğunu bulun. Her iki nokta arası bir birimdir. Cevabınızda hangi harfin nereye yerleştiğini yazmanız yeterli olacaktır. Doğru yerleştirilen her harf için puan alınacaktır.



F-H:	2	BİRİM
F-G:	3	BİRİM
M-L:	3	BİRİM
L-O:	3	BİRİM
O-B:	3	BİRİM
M-C:	3	BİRİM
J-D:	4	BİRİM
B-K:	4	BİRİM
A-G:	4	BİRİM
E-N:	4	BİRİM
I-E:	4	BİRİM
B-N:	4	BİRİM
A-K:	5	BİRİM
C-D:	7	BİRİM



5.BÖLÜM - SUDOKU ZİNCİRİ - TAKIM

20 DAKİKA

Bu bölüm içerisinde yer alan farklı Sudoku türleri bir tane Klasik Sudoku'ya bağlanmışlardır. Sırasıyla 4 farklı türdeki sudokular: Tek Çift Sudoku, Küp Sudoku, Bölgesel Sudoku ve Köşegen Sudoku'dur.

İlk dört soruda bazı hücreler harflerle işaretlenmiştir. Amacınız bu soruları doğru çözüp harflerle işaretlenmiş hücrelerde hangi rakamların yer aldığını bulup, bunu beşinci sorudaki aynı harfle işaretlenmiş hücrelere taşıyıp, soruyu çözmektir. İlk verildiği haliyle dördüncü Sudoku'nun birden fazla çözümü vardır. Onu tek çözümlü bir soru haline getirecek olan taşıdığınız ipuçları olacaktır. Herhangi bir sorudan puan alabilmeniz için harflerle belirtilen hücreleri bulmanız yeterli değildir; okla işaretli satırları bulup cevap istek kağıdına yazmanız gerekmektedir.

1.Tek - Çift Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Tüm gri hücrelere çift sayılar, tüm beyaz hücrelere tek sayılar yerleşmek zorundadır.

2.Küp Sudoku

Yüzeyler boyunca ilerleyen tüm satırlarda ve kalın çizgilerle çevrili her alanda 1'den 8'e rakamlar birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

3. Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

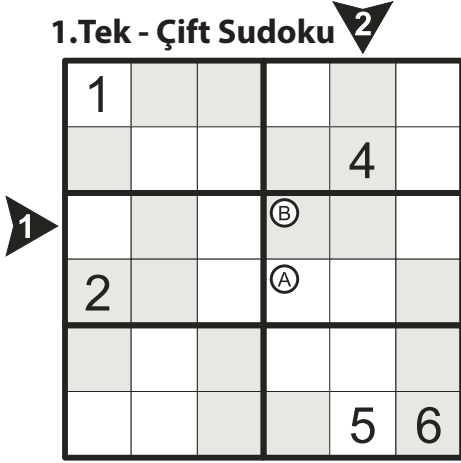
4.Köşegen Sudoku

Her satırda, her sütunda, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya rakamlar birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

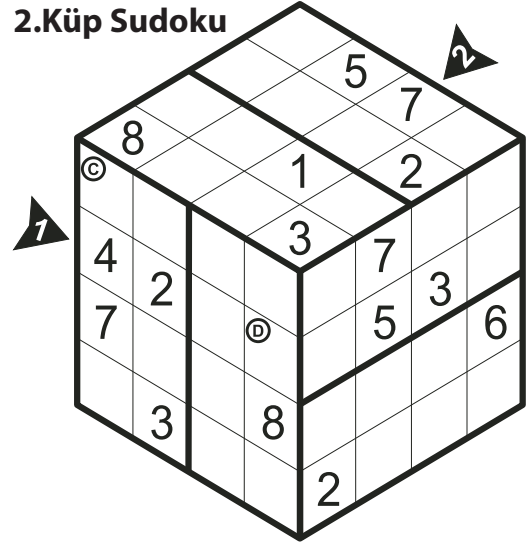
5.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 3x3'lük bölgede 1'den 9'a tüm rakamlar tam olarak birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

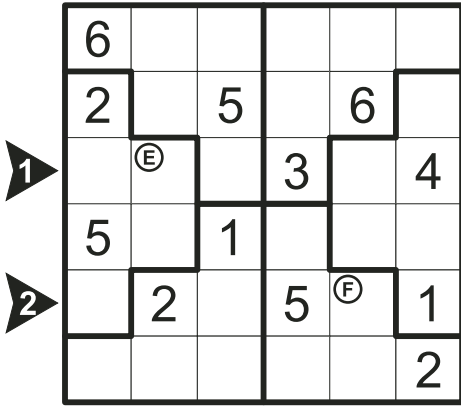
1.Tek - Çift Sudoku



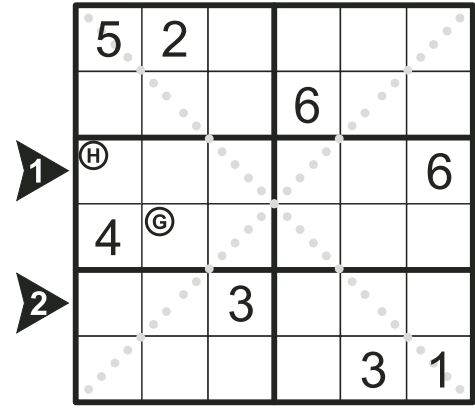
2.Küp Sudoku



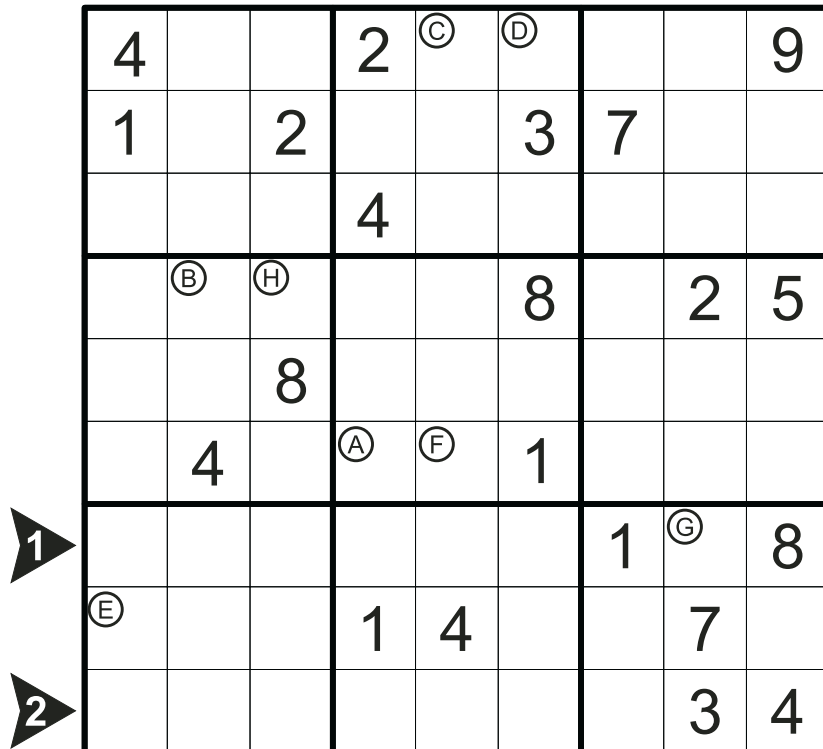
3.Bölgesel Sudoku



4.Köşegen Sudoku



5.Klasik Sudoku



5.BÖLÜM - SUDOKU ZİNCİRİ - TAKIM

20 DAKİKA

1.Tek - Çift Sudoku

1	5	4	1	6	2	3
2	6	4	2	1	3	5

2.Küp Sudoku

1	4	2	6	7	1	5	3	8
2	7	8	1	5	3	6	2	4

3.Bölgesel Sudoku

1	1	6	2	3	5	4
2	4	2	6	5	3	1

4.Köşegen Sudoku

1	1	3	2	4	5	6
2	2	1	3	5	6	4

5.Klasik Sudoku

1	9	2	4	3	7	5	1	6	8
2	7	1	5	8	6	2	9	3	4

1.Tek - Çift Sudoku

1	2	4	3	6	5
6	3	5	2	4	1
5	4	1	6	2	3
2	6	3	5	1	4
4	5	6	1	3	2
3	1	2	4	5	6

2.Küp Sudoku

3	5	7	4	2	8	1	6	7	4	2	
8	2	4	6	8	7	4	2	8	1	6	7
5	7	5	1	6	2	4	2	8	1	6	7
4	8	3	3	7	4	8	1	6	7	4	2
7	2	6	1	6	5	3	6	2	4	3	5
6	1	2	7	1	3	5	6	2	4	3	5
3	4	5	2	8	7	1	6	7	4	2	8
4	3	4	5	2	8	7	1	6	7	4	2

3.Bölgesel Sudoku

6	1	3	2	4	5
2	4	5	1	6	3
1	6	2	3	5	4
5	3	1	4	2	6
4	2	6	5	3	1
3	5	4	6	1	2

4.Köşegen Sudoku

5	2	6	1	4	3
3	4	1	6	2	5
1	3	2	4	5	6
4	6	5	3	1	2
2	1	3	5	6	4
6	5	4	2	3	1

5.Klasik Sudoku

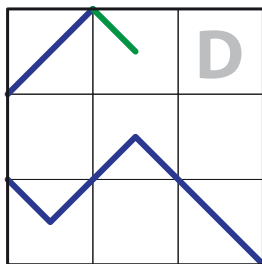
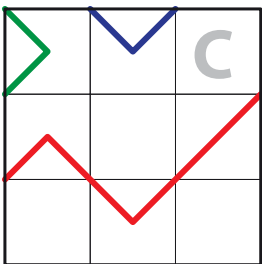
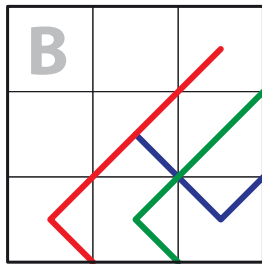
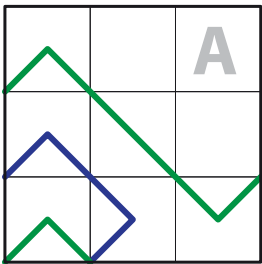
4	3	6	2	5	7	8	1	9
1	5	2	9	8	3	7	4	6
8	9	7	4	1	6	2	5	3
3	6	1	7	9	8	4	2	5
5	7	8	6	2	4	3	9	1
2	4	9	5	3	1	6	8	7
9	2	4	3	7	5	1	6	8
6	8	3	1	4	9	5	7	2
7	1	5	8	6	2	9	3	4

6.BÖLÜM - MEKANİK OYUNLAR - TAKIM

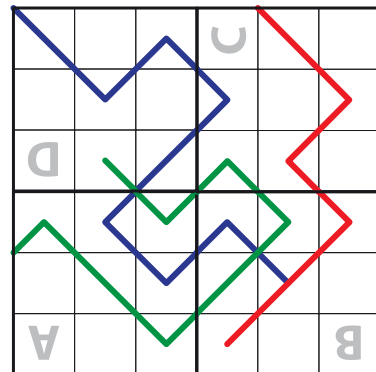
20 DAKİKA

1. İç İç Yollar

9 adet 3x3 parçanın üzerinde farklı renklerde çizgiler var. Bu 9 parçayı 9x9'luk bir diyagram oluşturacak şekilde yan yana getirdiğinizde, her bir renkteki tüm çizgiler, kendi renklerinde bir yol oluşturmalı. Bu yollardan her birinin yalnız başlangıç veya bitiş noktası olmalı. Herhangi bir renkteki yol dallanma yapmaz. Yollar birbirlerini kesebilir.

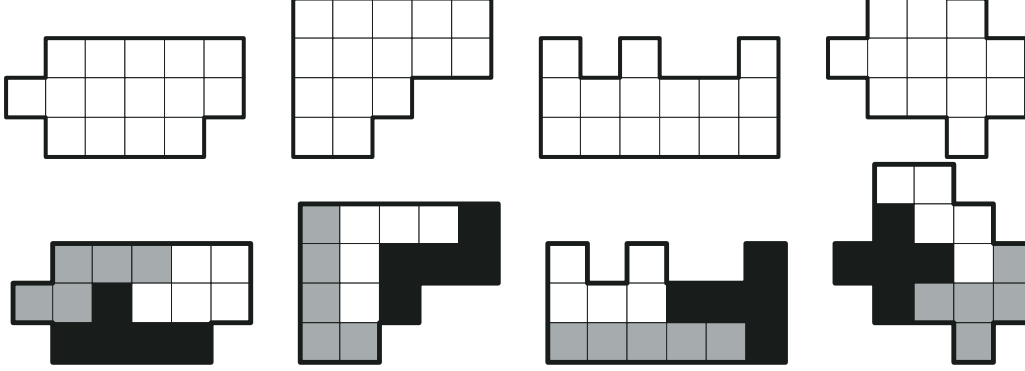


Cevap Anahtarı: Çözümde ulaştığınız harflerin pozisyonunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

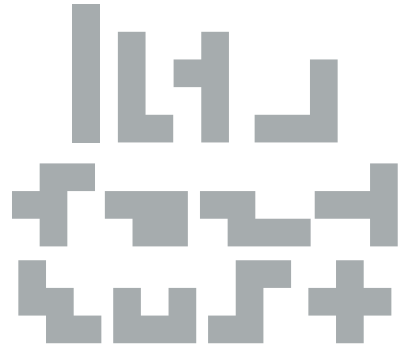


2.Pentomino Paketleme

Verilen pentominoların tamamını 4 şekle üçer tane yerleşecek şekilde paylaşın. Bunu yaptığınızda her şekil 3 pentomino tarafından kapanmış olacak. Pentominolar yerleşim esnasında üst üste binemezler. Pentominolar döndürülebilir ve ters çevrilebilir.



Cevap Anahtarı: Çözümlerinizi cevap kağıdındaki şekillere, pentominoları çizerek işaretleyin.



3.Kare Bulmaca

Size verilecek olan 3x3'lük 9 adet parçayı 9x9'luk bir diyagram olacak şekilde birleştirdiğinizde, bir kare bulmaca oluşacaktır. Yani soldan sağa ve yukarıdan aşağıya doğru okunduğunda tüm kelimelerin anlamlı olduğu bir kare bulmaca.

N	A	R	K	B	L						
A	K	A	K	U	L	K	O	İ	T		
T		Y	A	Ş		U	Ğ	R	S	A	A

		B		K	
K		O	K	U	L
U	Ğ	R	A	Ş	
L			N	A	R
İ		T	A	K	A
S	A	A	T		Y

Çözüm Gösterimi

7.BÖLÜM - OPTİMİZASYON - TAKIM

Verilen şehirlerden bazılarını şekildeki karelerin içine yazın. Şehirleri yazarken isimlerinde ortak harf bulunan şehirleri komşu karelere (çaprazdan da olsa) yazmamaya çalışın. Yazdığınız şehirlerde toplam harf sayısı kadar puan alacaksınız. Ayrıca birbirlerine komşu olan ve ortak harfleri bulunan her şehir çifti için 4 puanınız düşecek.

ŞEHİR LİSTESİ

ANKARA	MUŞ
BURSA	NİĞDE
ÇORUM	ORDU
DENİZLİ	RİZE
ERZURUM	SİVAS
GAZİANTEP	ŞİRNAK
HATAY	TRABZON
İĞDIR	UŞAK
İSTANBUL	VAN
KARABÜK	YALOVA

KARABÜK	MUŞ	GAZİANTEP	İĞDIR
NİĞDE			SİVAS
YALOVA			ÇORUM
ERZURUM	İSTANBUL		HATAY

ÖRNEK PUANLAMA

Toplam Harf Sayısı
7+3+9+5+5+5+6+5+7+8+5=65

HATALAR

İstanbul - Yalova
İstanbul - Erzurum
Sivas - Gaziantep

Ceza Puanı: 3x4=12

Toplam Puan= 65-12=53