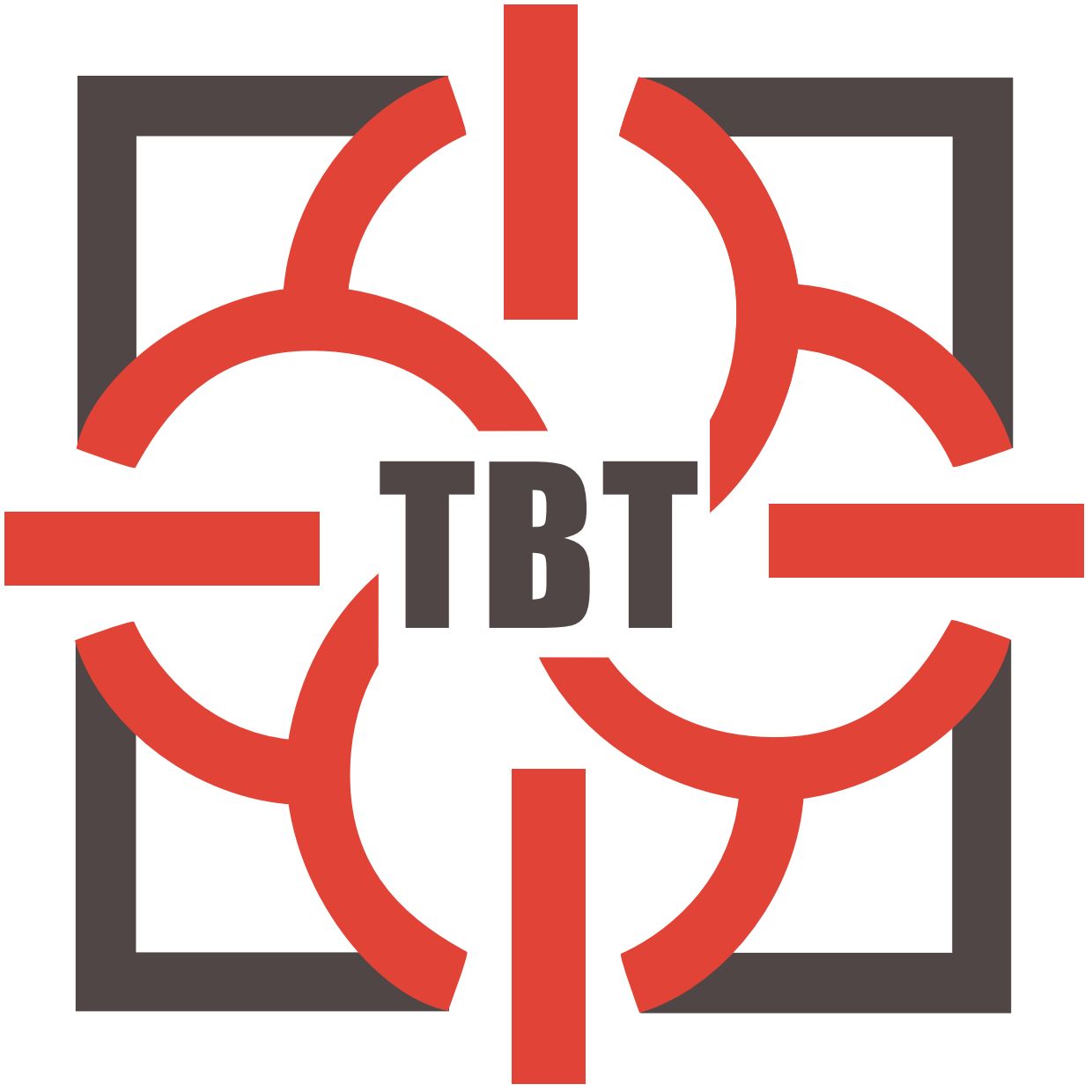


# ANKARA İLİ ORTAOKULLAR ARASI "8. AKIL OYUNLARI YARIŞMASI"

## ÇALIŞMA DOSYASI

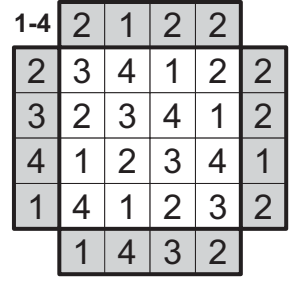
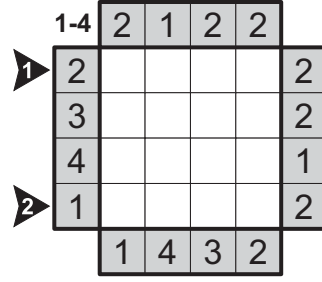


TÜRK BEYİN TAKIMI

## 1.Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

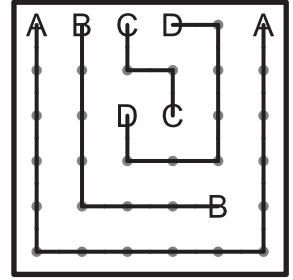
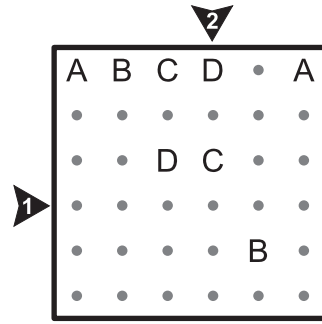
**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 2.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.

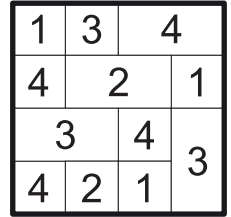
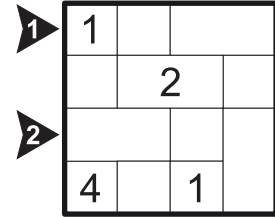
**Cevap Anahtarı:** İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 3. Farklı Komşular

1' den 4' e kadar sayıları diyagrama yerleştirin. Aynı sayıların içinde bulunduğu hücreler birbirine çaprazdan da olsa değmemeli. Satır ve sütunlarda rakam tekrarı olabilir.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

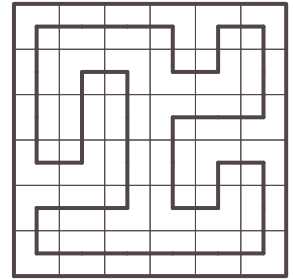
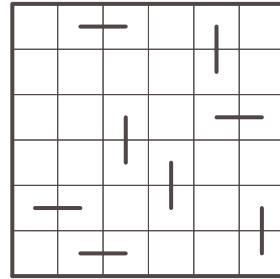


## 4. Patika Oluşturma

Diyagramdaki hücrelerin tamamından yatay ve dikey ilerleyerek geçen ve kendisini kesmeyen kapalı bir yol çizin. Yolun bazı parçaları verilmiştir.

**Cevap Anahtarı:** Toplam köşe sayısını yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

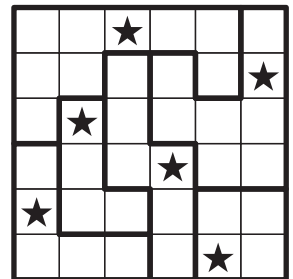
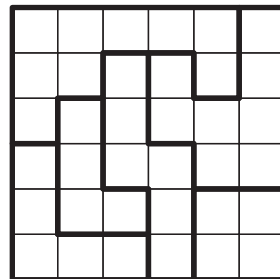
20



## 5.Yıldız Savaşları

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana bir yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.

**Cevap Anahtarı:** Her satırdaki yıldızın yukarıdan aşağıya doğru kaçınıcı hücrede olduğunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



# APARTMANLAR

OYUN 1

1-4		2		3	
3					
					3
	3		2		

OYUN 2

1-4	4				
					2
			3		

OYUN 3

1-4	2	3	1	2	
3					2
1					4
3					1
2					2
	2	1	3	2	

OYUN 4

1-4	3	3	2	1	
4					1
2					2
1					3
2					3
	2	1	2	4	

OYUN 5

1-4	1	3	2	2	
1					3
3					1
2					3
3					2
	3	2	1	2	

OYUN 6

1-4	1	3	2	2	
1					2
3					2
3					1
2					3
	2	1	3	2	

OYUN 7

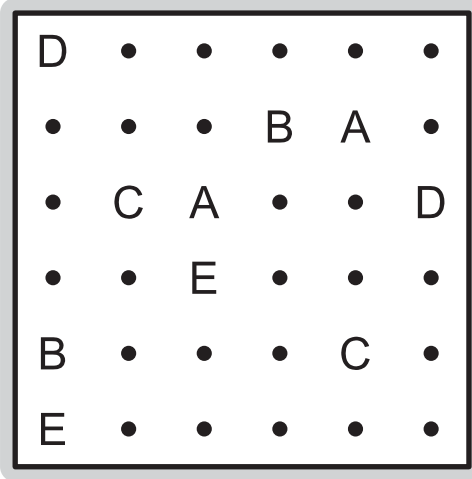
1-4	2	1	2	3	
2					2
2					2
1					4
4					1
	2	3	2	1	

OYUN 8

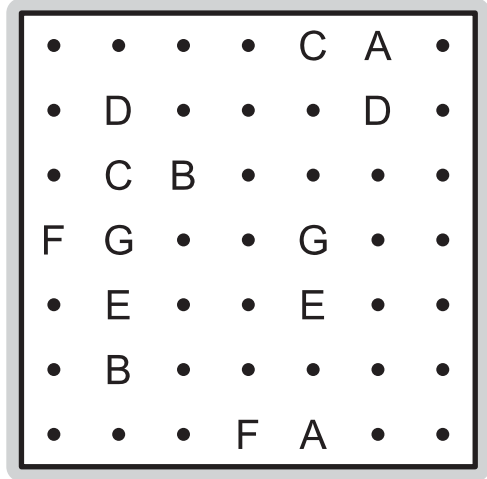
1-4	2	3	2	1	
3					1
3					2
1					2
2					3
	2	1	2	3	

# ABC BAĞLAMACA

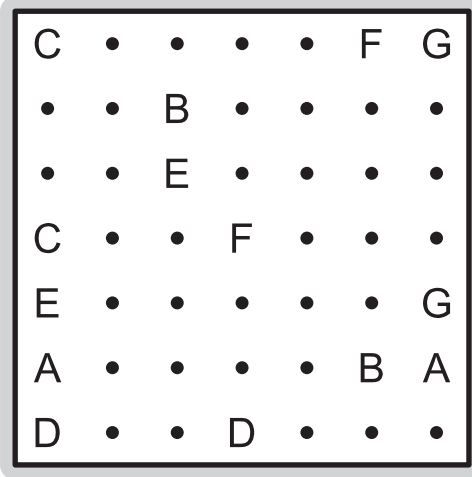
OYUN 1



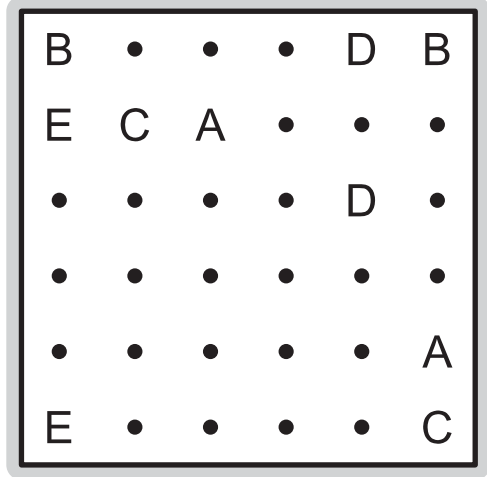
OYUN 2



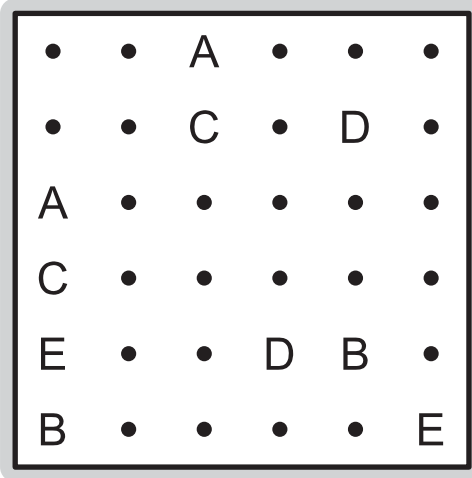
OYUN 3



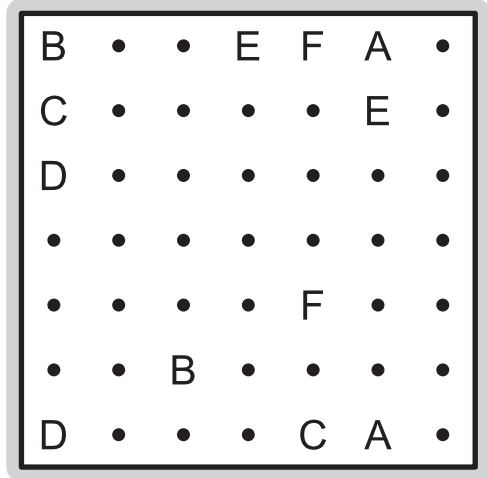
OYUN 4



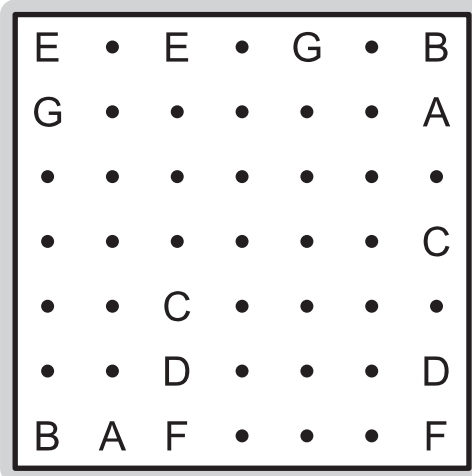
OYUN 5



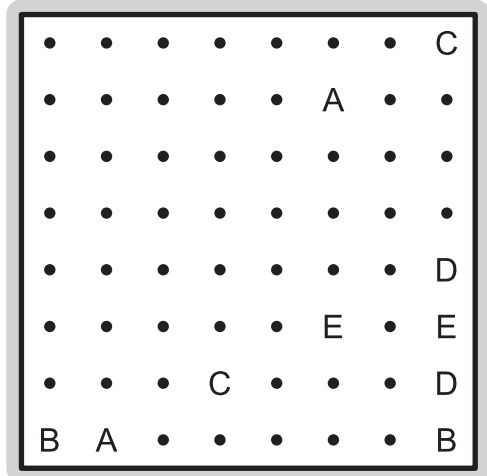
OYUN 6



OYUN 7



OYUN 8



# FARKLI KOMŞULAR

OYUN 1

4			2	
	3			
		2		
2				1

OYUN 2

			2
	1	3	
			2
4			

OYUN 3

4				2
		2		
			1	

OYUN 4

1				4
2			1	
				4
3				

OYUN 5

2		2		
				1
	3			
4	3			1

OYUN 6

				4
				2
				3
3	1		1	

OYUN 7

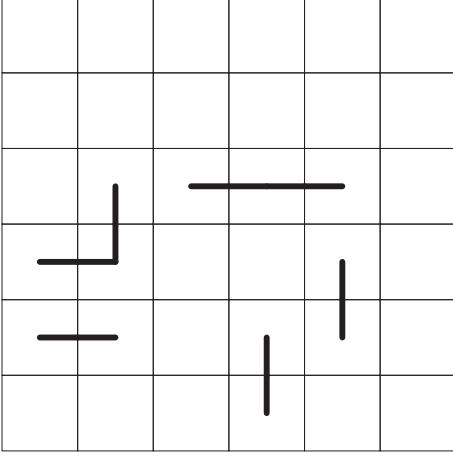
		2		
			4	4
	3			1

OYUN 8

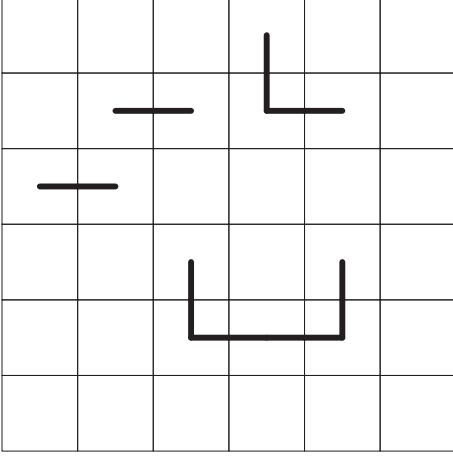
			1	
2			4	2
4				

# PATİKA OLUŞTURMA

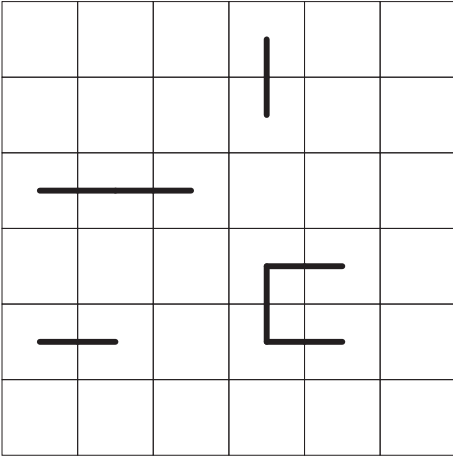
OYUN 1



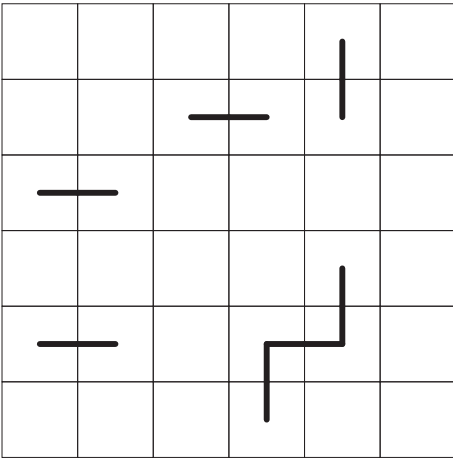
OYUN 3



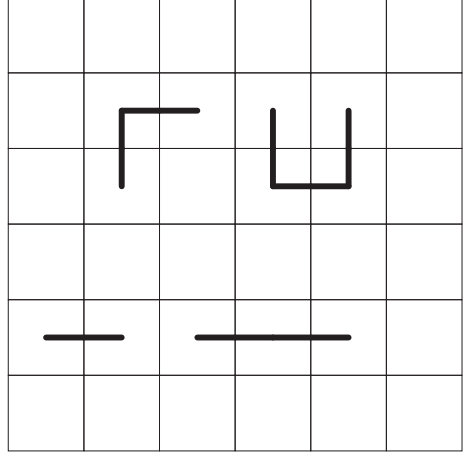
OYUN 5



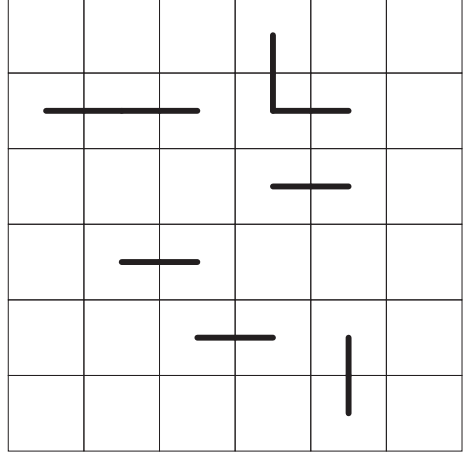
OYUN 7



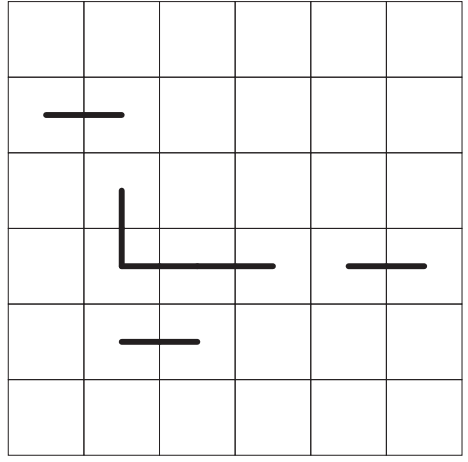
OYUN 2



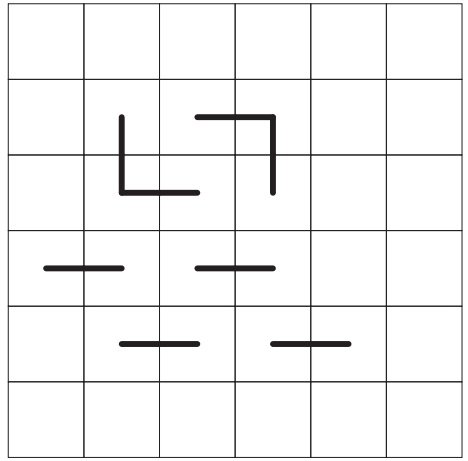
OYUN 4



OYUN 6

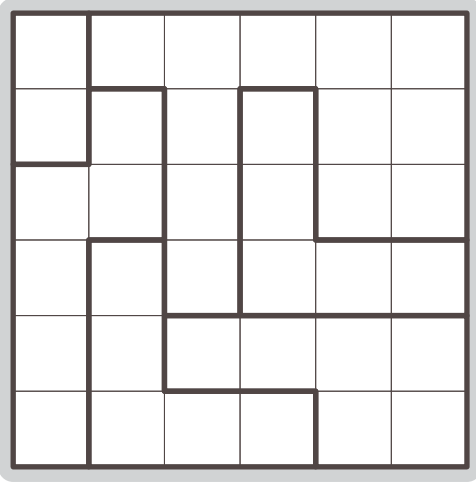


OYUN 8

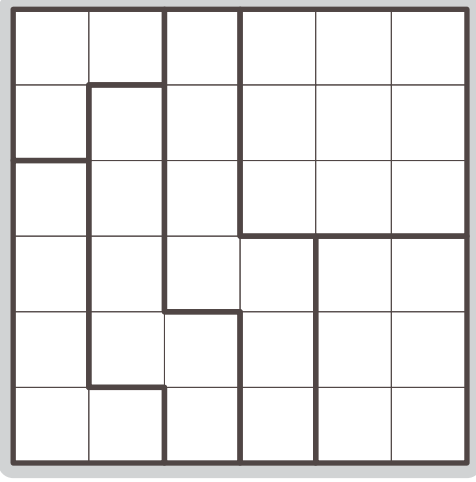


# YILDIZ SAVAŞLARI

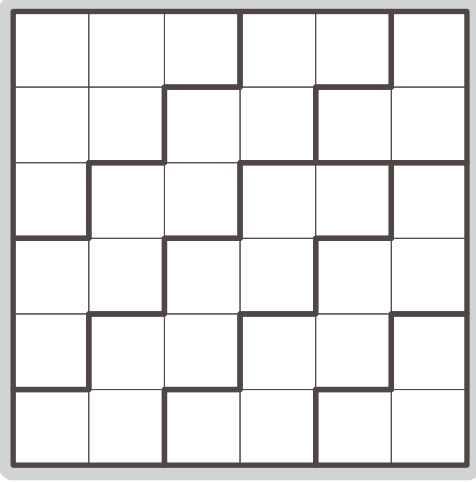
OYUN 1



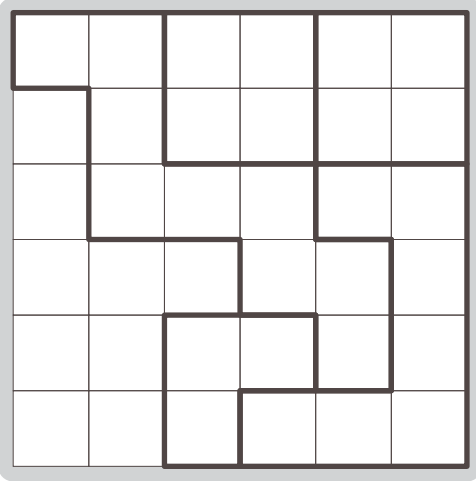
OYUN 3



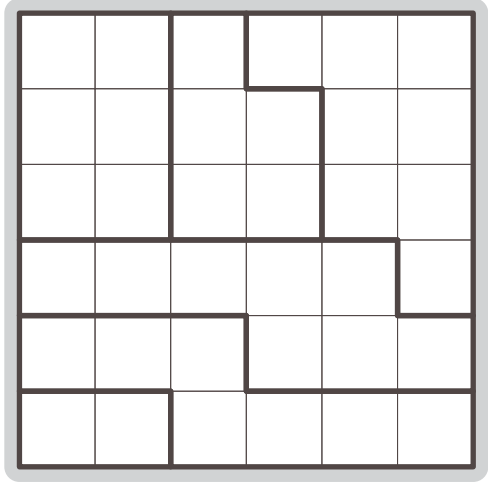
OYUN 5



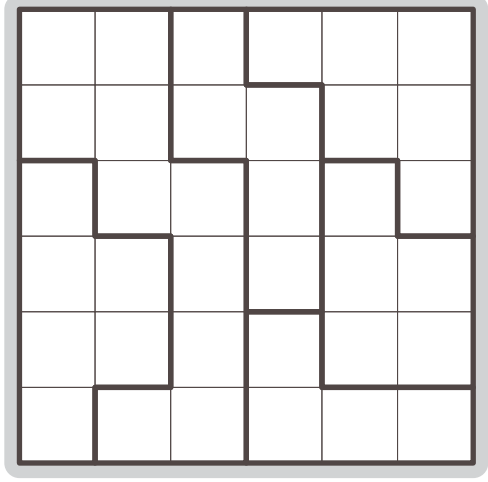
OYUN 7



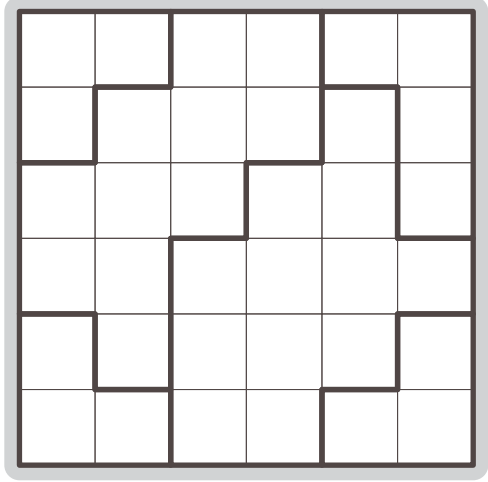
OYUN 2



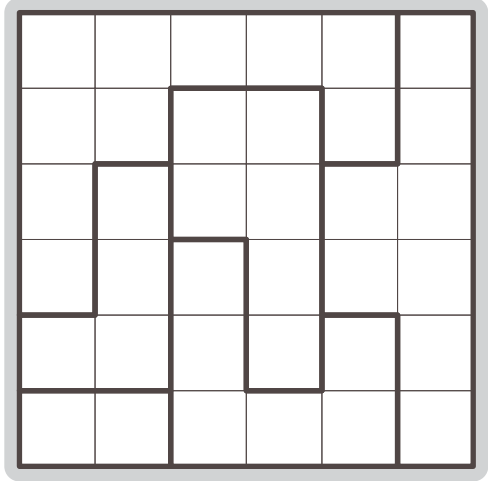
OYUN 4



OYUN 6



OYUN 8



## 1.Şifreli İşlemler

Örnekte 1-4 arası rakamlar T-X-Y-Z harfleri ile şifrelenmişlerdir. Bu harflerle yapılan işlemler ve eşitlikleri verilmiştir. Bu denklemlerden faydalanarak hangi rakamın hangi harfle şifrelendiğini bulun.

**Cevap Anahtarı:** Rakamları yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

T	X	Y	Z
2	3	1	4

$$YT / Z = X$$

$$Y + X = Z$$

$$12 / 4 = 3$$

$$1 + 3 = 4$$

## 2.Kendoku

Her satır ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretlerle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶	2	3	1	4	▶	4	1	3	2
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1-4				+ - × ÷			
7+	1-	4×	1	7+	1-	4×	1
				3	2	4	1
			2+	4	3	1	2
3+	3×			3+	3×		
				2	1	3	4
	9+			1	4	2	3

## 3.Kakuro

Boş hücelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶	7	9	5	6	8	▶	9	2	4	8	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---


## 4. Dart

Bir dart tahtasına (hedef tahtası) 3 atış yapacaksınız ve bu 3 atış sonucunda, bu üç sayının toplamı 100 sayısını verecek. Bir sayı birden fazla vurulamaz.

**Cevap Anahtarı:** Üç sayıyı küçükten büyüğe doğru yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

17	35	48
----	----	----


## 5.Sütun İşlem

Diyagramın sol üst köşeden belirtilen aralıktaki rakamların tamamını yalnızca birer kez kullanarak sütunlar boyunca tüm işlemleri sağlayın. **Matematiksel işlem öncelikleri geçerli değildir.**

**Cevap Anahtarı:** Her satır için rakamları soldan sağa yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1. Satır	4	9	2	2. Satır	1	3	8	3. Satır	6	7	5
----------	---	---	---	----------	---	---	---	----------	---	---	---

(1-9)

			4	9	2
/4	/3	x4	/4	/3	x4
			1	3	8
+5	+4	-3	+5	+4	-3
			6	7	5



# ŞİFRELİ İŞLEMLER

OYUN 1

0-5 ARASI

$$EF \times D = ACC$$

$$BD - AB = EA$$

A	<input type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>
C	<input type="checkbox"/>
D	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>
F	<input type="checkbox"/>

OYUN 2

1-6 ARASI

$$CF / EA = C$$

$$DE - BF = D$$

$$C - A = E$$

A	<input type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>
C	<input type="checkbox"/>
D	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>
F	<input type="checkbox"/>

# KENDOKU

OYUN 1

8+	3/	40x		1-
		10+		
			20x	
50x	2/			12x
		3x		

OYUN 2

7+		5+	6+	2x
20x				
10x		24x		
1-		4/		1-
	15x			

OYUN 3

15x	2/	9+	4/	
			5+	
7+		8+		15x
9+			7+	
	5+			

OYUN 4

2/		12x	6+	
8+				12+
6x				
4x		40x	1-	8+

OYUN 5

8+	15x			4
	5+		7+	
	10+	30x		
12x		4		8+
		2x		

OYUN 6

8+	3-		5+	2/
	7+	12x		
			2-	
24x		7+	1-	
			1-	

OYUN 7

12x		8x		10x
	20x	15x	3/	
10x				9+
5+		20x		

OYUN 8

8+		5+	9+	
6+			2	
24x	2-		9+	
	10+			
	5/		5+	

# KAKURO

OYUN 1

			7	10	14		
		6					
		30					
	24					10	
16			9				
24			24	5			
30			16				
		15					

OYUN 2

			6	11			
		3				29	15
		16	3	26			
12					8		
9				21			
			24	16			
			17				

OYUN 3

			11	4			
		11			16	6	
		10					
3	15						
7				11			
7			6				
			7				
		10					
		6					

OYUN 4

			4	6			
		4					
	6	28					
14						29	16
5				19			
			18				
10					14		
				5			
		27					
			19				

OYUN 5

			23	11	15		
		9					6
		23					
	24						
17							
13				4			
				14			
15			6				
			7				
15							
30							

OYUN 6

			16	3			
		11				31	4
		15					
	18						
5							
3				7	6		
					3		
18							4
	17						
	3				12		

OYUN 7

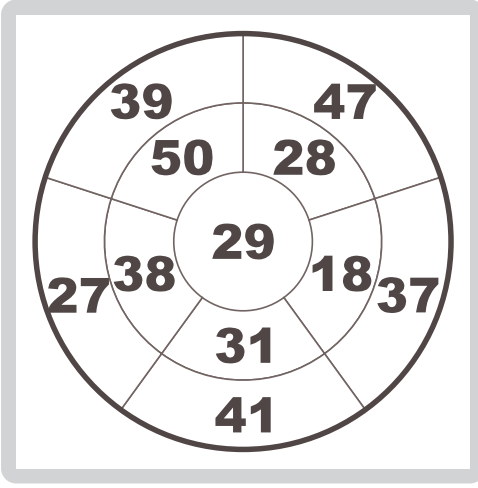
			12	16			
		16			34	21	
		24					
	34						
3							
7				9			
				16			
3			14				
			12				
	34						
	4			17			

OYUN 8

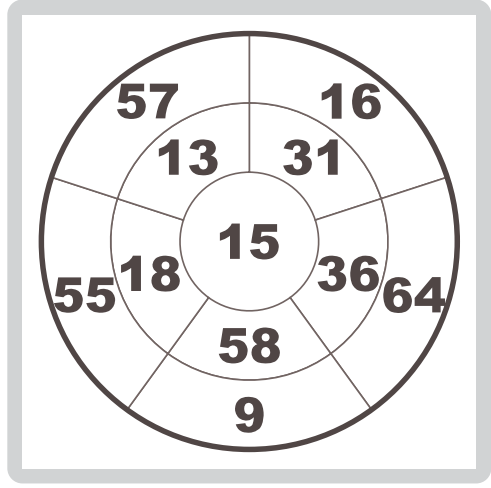
			9	4			
		3					
	4	33			32		
28							5
10					13		
			23	6			
	27						
	14						
32							
17							

# DART

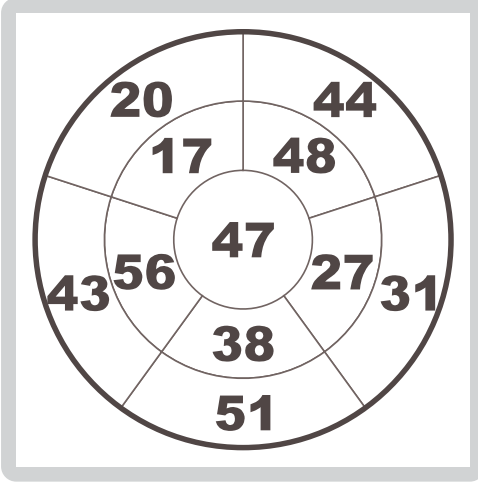
OYUN 1



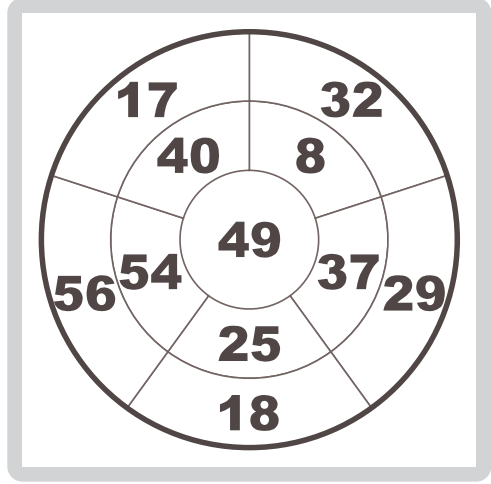
OYUN 2



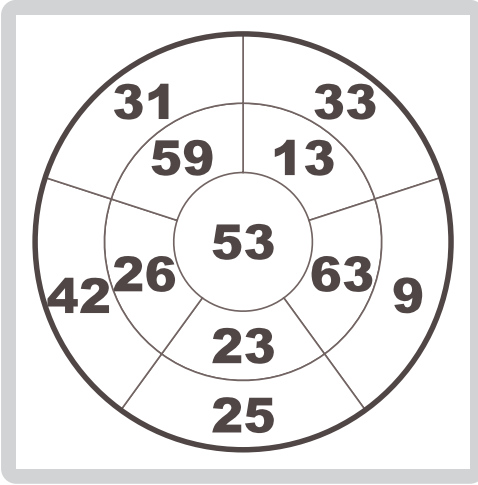
OYUN 3



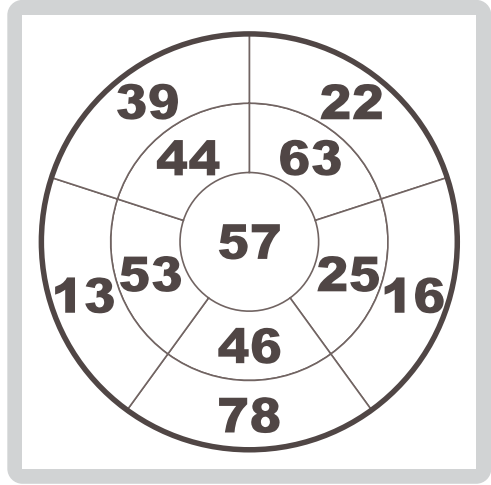
OYUN 4



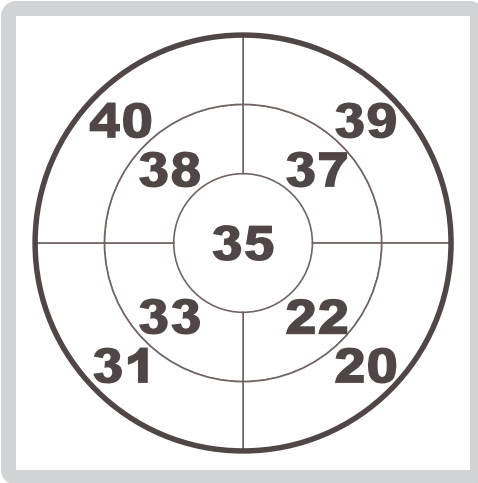
OYUN 5



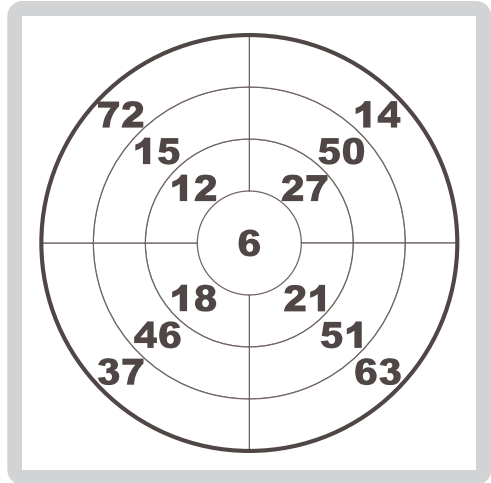
OYUN 6



OYUN 7



OYUN 8



# SÜTUN İŞLEM

OYUN 1

1-16

x3	x4	/2	-9
-3	+3	-4	x4
/2	+2	x3	x4

OYUN 2

1-16

x6	x4	+5	-6
-2	+3	+4	x2
/2	+2	-2	-13

OYUN 3

1-16

+1	/2	x3	-4
-2	-6	+1	/3
/5	x6	/4	+5

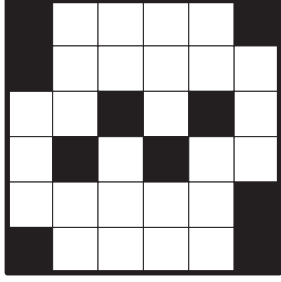
OYUN 4

1-16

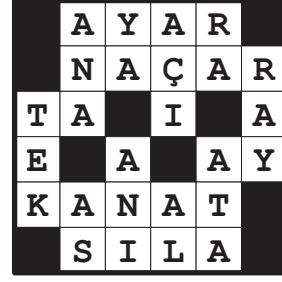
-3	/3	x3	+3
-4	+5	+1	x2
-6	x2	-7	+5

## 1.Kelime Yerleştirme

Verilen kelimeleri soldan sağa ya da yukarıdan aşağıya okunacak şekilde diyagrama yerleştirin. Karalı hücrelere herhangi bir harf gelemez. Her beyaz hücreye yalnızca bir harf gelebilir.



AL AÇI SAÇ  
AS ANA TEK  
AY ANI AYAR  
RA ATA SILA  
TA GÜÇ KANAT  
YA RAY NAÇAR



Cevap Anahtarı: Kullanılmayan kelimeleri yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

GÜÇ

SAÇ

## 2.Eklemeli Anagram

Üçlü kelime gruplarına yanlarında verilen harfi ekleyerek, her kelime için o kelimenin tüm harflerini ve eklenen harfi kullanarak anlamlı bir kelime elde edin.

AKNE

IRMAK + Z = \_\_\_\_\_

MAUN

\_\_\_\_\_

AKNE

IRMAK + Z = MIZRAK

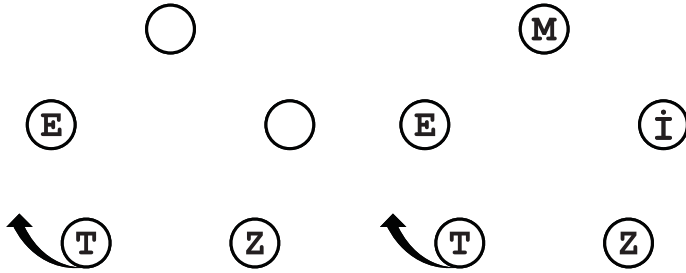
MAUN

ENKAZ

UZMAN

## 3.Dairesel Kelimeler

Oklu daireden başlayarak boş dairelere harf yazıp, size verilen harfleri kullanarak anlamlı bir kelime oluşturun.

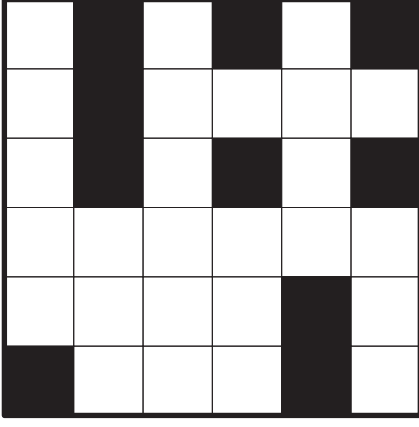


Cevap Anahtarı: Bulduğunuz kelimeyi yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

TEMİZ

# KELİME YERLEŐTİRME

OYUN 1



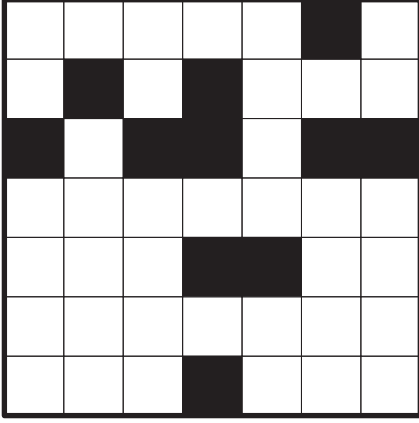
3:AKA, ERA, ERK, İMA

4:ELMA, İMAM, İREM

5:BITKİ

6:BELLEK, KELİME

OYUN 2



2:AS, BA, EK, LA, YA

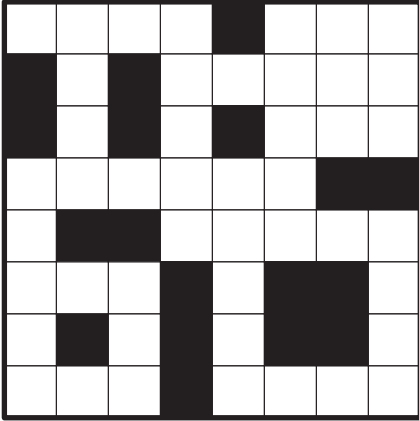
3:ALİ, ANA, ARA, KIT

4:ASİT, MALİ, NAAŐ, RİCA, YAKA

5:BEYİN, SALON

8:KOCAELİ, YARIŐMA

OYUN 3



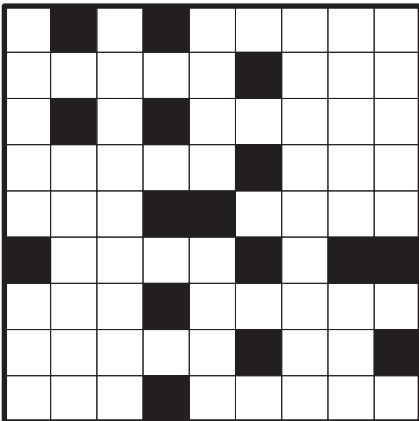
3:AMA, AŐR, ÇÖL, KİR, MAİ  
ROL, VAR

4:ARSA, BADE, KARA, NİSA

5:ALKAN, EMZİK, HAVUÇ, KANUN,  
MİLAS, TABAK

6:HARİTA

OYUN 4



2:AS

3:ARA, KAT, KİT, LEK, MİS, NAM, TAK

4:FARS, İPLE, KATİ, SAİK

5:ADAMA, ALYAN, ANEMİ, BAYAN, EKOSE  
İKİLİ, KİTAP, KROŐE, ŐEKİL, TRİKO

6:NAFAKA

9: MATEMATİK, OLİMPİYAT

# EKLEMELİ ANAGRAM

OYUN 1

DOKU		
KİRA	Z	
PARA		

OYUN 2

AYNA		
İVME	R	
GEÇE		

OYUN 3

KADAR		
HEYET	B	
ATAK		

OYUN 4

HEBA		
İNME	Ç	
AĞRI		

OYUN 5

İLGİ		
DERİ	B	
KOLA		

OYUN 6

LAMA		
ATAMA	B	
TEMEL		

OYUN 7

IRAK		
KARA	Ş	
ALET		

OYUN 8

ŞİLE		
MASA	Y	
BURUK		

OYUN 9

FEZA		
KANO	R	
NOKTA		

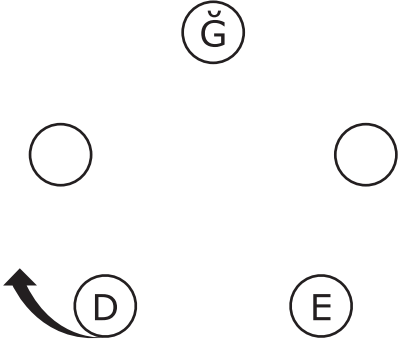
OYUN 10

ZİRA		
OYUN	K	
AŞIK		

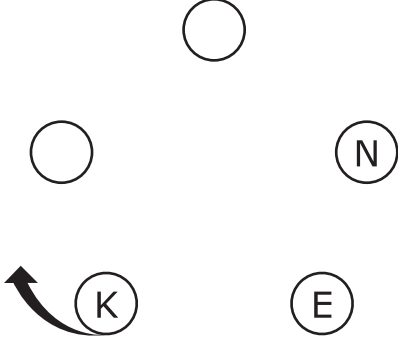


# DAİRESEL KELİMELER

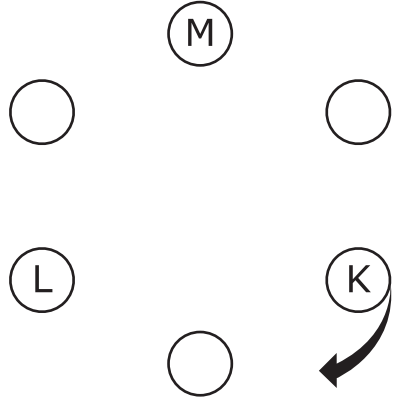
OYUN 1



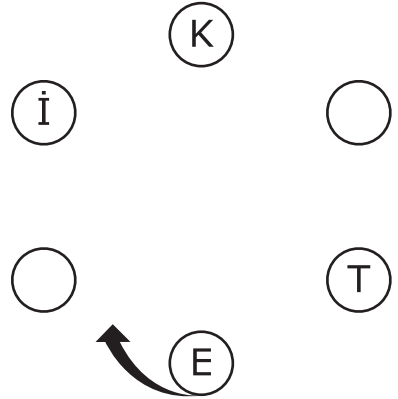
OYUN 3



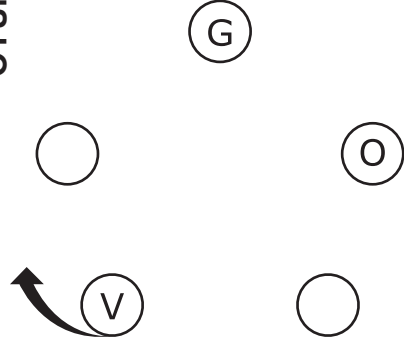
OYUN 5



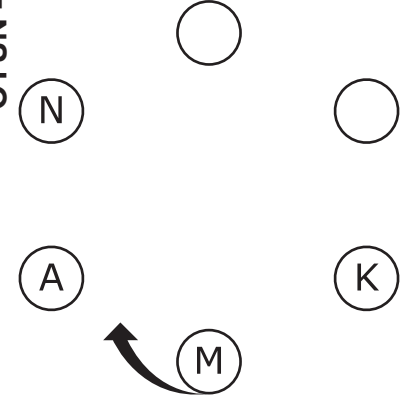
OYUN 7



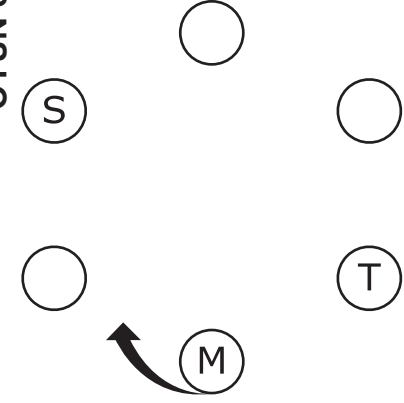
OYUN 2



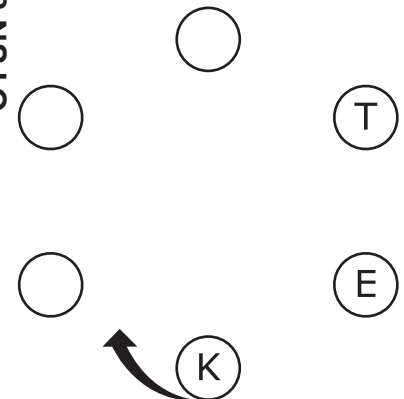
OYUN 4



OYUN 6



OYUN 8



## Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	1	6		5	2
▶	5	2			
				2	6
▶				4	1
5	2				
6	4			1	5

3	1	6	4	5	2
4	5	2	1	6	3
1	3	4	5	2	6
2	6	5	3	4	1
5	2	1	6	3	4
6	4	3	2	1	5

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶	4	5	2	1	6	3
▶	2	6	5	3	4	1

OYUN 1

6		5		1	
		2	4		
	1		3		
		3		2	
		4	6		
	6		5		2

OYUN 2

6		1		4	
	2				
		6		1	
2			3		
	6				
1		4		2	

OYUN 3

	1			3	
	3	4			1
					3
			6	4	5
4			5		

OYUN 4

		3		5	
6		5	4		
		4		3	
			5		
4		2		1	

## Tek - Çift Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Tüm gri hücelere çift sayılar, tüm beyaz hücelere tek sayılar yerleşmek zorundadır.

1					
				4	
2					
				5	6

1	2	4	3	6	5
6	3	5	2	4	1
5	4	1	6	2	3
2	6	3	5	1	4
4	5	6	1	3	2
3	1	2	4	5	6

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	5	4	1	6	2	3
2	6	4	2	1	3	5

OYUN 1

	4				
			1	4	
			2		
2				5	
5					

OYUN 2

4	6				
					4
			3		
				3	
	5				

OYUN 3

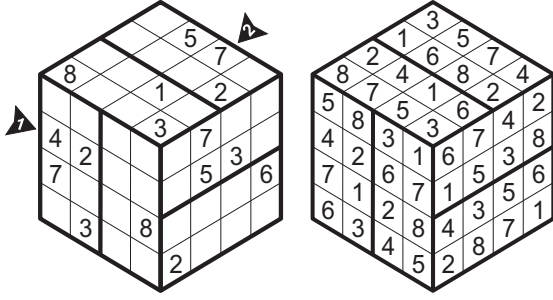
3					
				2	
		2			
	6			5	

OYUN 4

3					5
			3	6	
			2	5	
					2
	6				

## Küp Sudoku

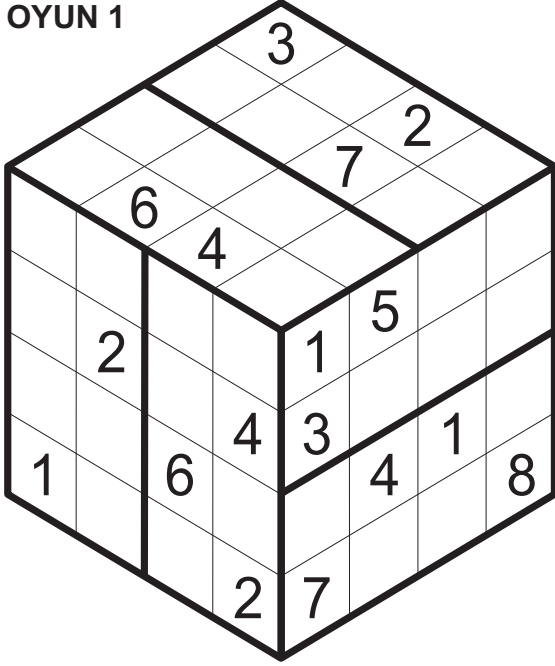
Yüzeyler boyunca ilerleyen tüm satırlarda ve kalın çizgilerle çevrili her alanda 1'den 8'e rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.



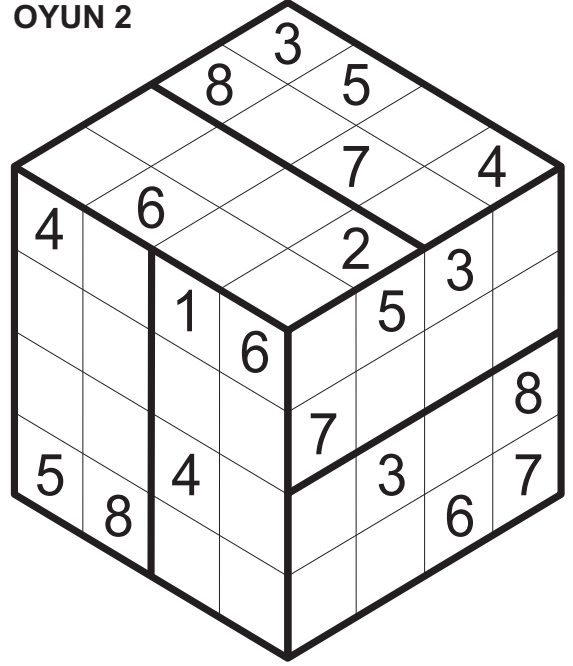
**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶	4	2	6	7	1	5	3	8
▶	7	8	1	5	3	6	2	4

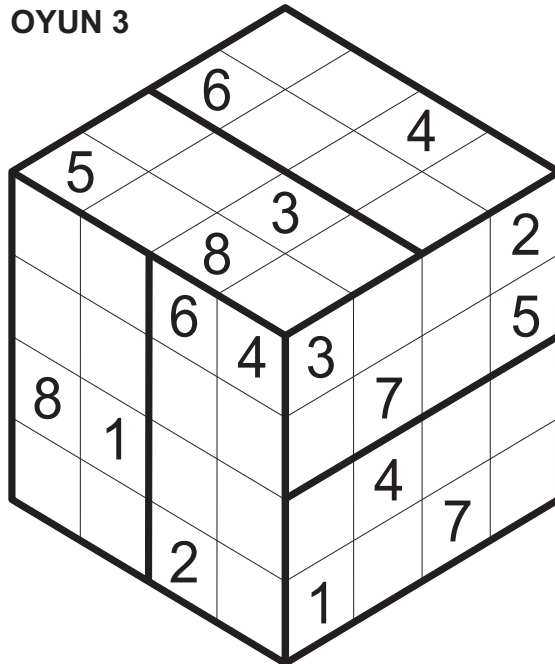
OYUN 1



OYUN 2



OYUN 3



## Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	6				
1	2		5		6
			3		4
	5		1		
2		2		5	
					1
					2

6	1	3	2	4	5
2	4	5	1	6	3
1	6	2	3	5	4
5	3	1	4	2	6
4	2	6	5	3	1
3	5	4	6	1	2

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	2	4	5	1	6	3
2	4	2	6	5	3	1

OYUN 1

	3				
2					6
			1	6	5
		4		5	
			3		4
		6		4	

OYUN 2

	4	6	5		
		5			
		3			
	2	4			5

OYUN 3

2					
					6
					3
		1			
	6		4		

OYUN 4

				3	
	5				
			2		6
					5
1					

## Köşegen Sudoku

Her satırda, her sütunda, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3' lük bölgede 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

5	2				
			6		
					6
4					
		3			
				3	1

5	2	6	1	4	3
3	4	1	6	2	5
1	3	2	4	5	6
4	6	5	3	1	2
2	1	3	5	6	4
6	5	4	2	3	1

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	3	4	1	6	2	5
2	6	5	4	2	3	1

OYUN 1

		4		6	
1	4		5		
		2		1	3
	3		6		

OYUN 2

		3		4	2
5					6
4					1
1	2			5	

OYUN 3

		4			1
					2
		6			3
5			1		
6					
3			6		

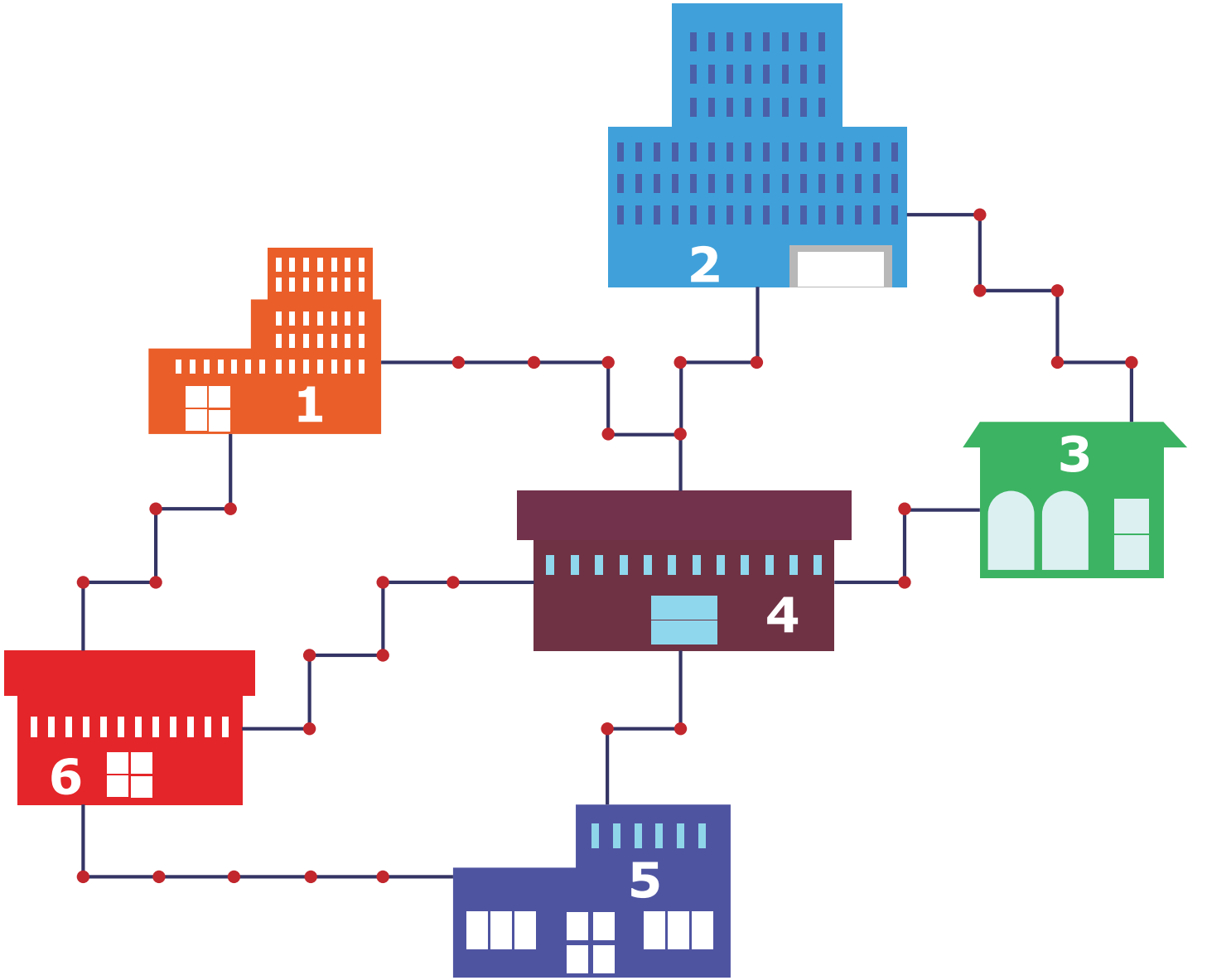
OYUN 4

			3		
		2			5
		6		1	
			4		

## Şehir Planı

Altı binadan oluşan bir yerleşim yeri için bizden istenen binaların isimlerinin ne olduğunu bulmamız. Bunu yapabilmemiz için de, bazı binaların birbirlerine olan uzaklıkları ipucu olarak verilmiştir.

İki nokta arası 1 birimse, binaların hangi kuruma ait olduğunu bulun. Yardım Derneği ve Kütüphane'nin bina numaraları nedir?



- Bakkal - Postane: 3 birim
- Okul - Bakkal: 4 birim
- Sinema - Okul: 6 birim
- Postane - Kütüphane: 6 birim
- Bakkal - Yardım Derneği: 6 birim

# ÇÖZÜMLER

## APARTMANLAR

OYUN 1		OYUN 2		OYUN 3		OYUN 4		OYUN 5		OYUN 6		OYUN 7		OYUN 8	
1-4	2	3	4	1-4	2	3	1	2	1-4	3	2	1	1-4	2	3
4	3	1	2	1	2	4	3	4	1	4	2	1	2	3	4
3	1	2	4	3	1	4	3	2	3	2	3	4	2	2	1
	3	4	2	1	3	2	1	4	2	3	4	2	1	4	2
2	1	3	4	2	3	4	1	2	3	2	3	4	1	2	3
3				2	1	3	2	2	3	2	1	3	2	1	3

## ABC BAĞLAMACA

OYUN 1		OYUN 2		OYUN 3		OYUN 4		OYUN 5		OYUN 6		OYUN 7		OYUN 8	
B	A	C	D	F	G	B	A	E	A	B	D	E	F	G	A
4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	2	3	2	4	3	2
1	3	1	3	1	3	1	3	1	4	1	4	1	4	1	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	3	2	3	2	3	2
3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	2	3	1	3	2
2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	2	3	2	3	2
2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	2	3	2	3	2

## FARKLI KOMŞULAR

OYUN 1		OYUN 2		OYUN 3		OYUN 4		OYUN 5		OYUN 6		OYUN 7		OYUN 8	
4	2	4	2	4	2	4	2	2	3	2	3	2	3	2	3
1	3	1	3	1	3	1	3	1	4	1	4	1	4	1	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	3	2	3	2	3	2
3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	2	3	1	3	2
2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	2	3	2	3	2
2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	2	3	2	3	2

## PATİKA OLUŞTURMA

OYUN 1		OYUN 2		OYUN 3		OYUN 4		OYUN 5		OYUN 6		OYUN 7		OYUN 8	
4	2	4	2	4	2	4	2	2	3	2	3	2	3	2	3
1	3	1	3	1	3	1	3	1	4	1	4	1	4	1	4
4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	3	2	3	2	3	2
3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	2	3	1	3	2
2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	2	3	2	3	2
2	4	2	4	2	4	2	4	2	4	3	2	3	2	3	2



## YILDIZ SAVAŞLARI

OYUN 1

OYUN 2

OYUN 3

OYUN 4

OYUN 5

OYUN 6

OYUN 7

OYUN 8

## KENDOKU

OYUN 1 

3	1	4	5	2
4	3	5	2	1
1	2	3	4	5
5	4	2	1	3
2	5	1	3	4

OYUN 2 

7	4	3	2	5	1
5	4	3	1	2	
1	5	4	2	2	3
3	2	1	4	5	
2	1	5	3	3	4

OYUN 3 

3	2	5	1	4
5	1	4	3	2
2	5	1	4	3
1	4	3	2	5
4	3	2	5	1

OYUN 4 

2	4	3	5	1
5	3	1	4	2
3	2	5	1	4
4	1	2	3	5
1	5	4	2	3

OYUN 5 

2	3	1	5	4
5	2	3	4	1
1	4	5	3	2
3	1	4	2	5
4	5	2	1	3

OYUN 6 

3	5	2	4	1
5	4	3	1	2
1	2	4	3	5
2	3	1	5	4
4	1	5	2	3

OYUN 7 

1	3	2	4	5
4	5	1	3	2
2	4	5	1	3
5	1	3	2	4
3	2	4	5	1

OYUN 8 

5	3	2	4	1
1	5	3	2	4
3	2	4	1	5
2	4	1	5	3
4	1	5	3	2

## ŞİFRELI İŞLEMLER

OYUN 1 

A	B	C	D	E	F
1	3	0	4	2	5

OYUN 2 

A	B	C	D	E	F
2	4	3	5	1	6

## SÜTÜN İŞLEM

OYUN 1 

5	2	14	10
x3	x4	/2	-9
15	8	7	1
-3	+3	-4	x4
12	11	3	4
/2	+2	x3	x4
6	13	9	16

OYUN 2 

2	1	6	14
x6	x4	+5	-6
12	4	11	8
-2	+3	+4	x2
10	7	15	16
/2	+2	-2	-13
5	9	13	3

OYUN 3 

11	14	5	13
+1	/2	x3	-4
12	7	15	9
-2	-6	+1	/3
10	1	16	3
/5	x6	/4	+5
2	6	4	8

OYUN 4 

14	9	4	2
-3	/3	x3	+3
11	3	12	5
-4	+5	+1	x2
7	8	13	10
-6	x2	-7	+5
1	16	6	15

## DART

OYUN 1

OYUN 2

OYUN 3

OYUN 4

OYUN 5

OYUN 6

OYUN 7

OYUN 8



## KLASİK SUDOKU

OYUN 1

6	4	5	2	1	3
1	3	2	4	6	5
2	1	6	3	5	4
4	5	3	1	2	6
5	2	4	6	3	1
3	6	1	5	4	2

OYUN 2

6	5	1	2	4	3
4	2	3	1	5	6
3	4	6	5	1	2
2	1	5	3	6	4
5	6	2	4	3	1
1	3	4	6	2	5

OYUN 3

2	1	5	4	3	6
6	3	4	2	5	1
5	4	6	1	2	3
3	2	1	6	4	5
1	5	2	3	6	4
4	6	3	5	1	2

OYUN 4

2	6	3	1	5	4
5	4	1	2	6	3
6	3	5	4	2	1
1	2	4	6	3	5
3	1	6	5	4	2
4	5	2	3	1	6

## TEK ÇİFT SUDOKU

OYUN 1

6	4	1	5	2	3
3	2	5	1	4	6
1	5	2	6	3	4
4	3	6	2	1	5
2	6	4	3	5	1
5	1	3	4	6	2

OYUN 2

4	6	3	1	2	5
5	2	1	6	4	3
1	3	6	2	5	4
2	4	5	3	6	1
6	1	4	5	3	2
3	5	2	4	1	6

OYUN 3

3	4	6	5	1	2
5	2	1	3	4	6
6	1	5	4	2	3
2	3	4	1	6	5
4	5	2	6	3	1
1	6	3	2	5	4

OYUN 4

3	1	6	4	2	5
4	5	2	3	6	1
6	2	5	1	4	3
1	4	3	2	5	6
5	3	4	6	1	2
2	6	1	5	3	4

## KÜP SUDOKU

OYUN 1

3	1	2	6
2	4	5	7
6	3	8	4
8	2	7	1
5	6	4	3
1	4	5	2
7	8	6	3
4	1	2	6
3	8	7	1
5	2	1	4
6	3	4	5
1	4	5	2

OYUN 2

3	5	6	4
7	8	2	7
1	6	3	5
4	7	4	8
2	3	5	2
1	1	6	8
6	1	4	7
5	8	2	3
4	7	8	1
2	3	5	6
1	6	3	5
4	7	2	1

OYUN 3

3	7	4	1
6	8	5	2
1	2	3	6
5	4	8	7
7	5	1	6
2	3	1	8
8	1	7	5
4	6	2	3
3	7	4	1
6	8	5	2
1	2	3	6
5	4	8	7

## BÖLGESEL SUDOKU

OYUN 1

6	3	5	4	2	1
2	4	1	5	3	6
4	2	3	1	6	5
3	1	4	6	5	2
5	6	2	3	1	4
1	5	6	2	2	4

OYUN 2

1	4	6	5	3	2
2	3	5	1	4	6
5	1	3	6	2	4
4	5	1	2	6	3
6	2	4	3	1	5
3	6	2	2	4	5

OYUN 3

2	3	6	1	5	4
4	5	3	2	1	6
6	2	5	3	4	1
5	1	4	6	2	3
3	4	1	5	6	2
1	6	2	2	4	3

OYUN 4

6	2	1	5	3	4
3	1	4	6	5	2
4	5	2	3	6	1
5	4	3	2	1	6
2	3	6	1	4	5
1	6	5	4	2	3

## KÖŞEĞEN SUDOKU

OYUN 1

6	2	5	3	4	1
3	1	4	2	6	5
1	4	3	5	2	6
5	6	2	4	1	3
2	3	1	6	5	4
4	5	6	1	3	2

OYUN 2

6	3	5	1	4	2
2	4	1	3	6	5
5	1	2	4	3	6
4	6	3	5	2	1
3	5	6	2	1	4
1	2	4	6	5	3

OYUN 3

2	6	4	3	5	1
1	5	3	4	6	2
4	1	6	5	2	3
5	3	2	1	4	6
6	4	1	2	3	5
3	2	5	6	1	4

OYUN 4

5	4	1	3	2	6
6	2	3	1	4	5
3	6	4	2	5	1
2	1	5	6	3	4
4	3	6	5	1	2
1	5	2	4	6	3

## ŞEHİR PLANI

- 1: YARDIM DERNEĞİ
- 2: OKUL
- 3: SINEMA
- 4: BAKKAL
- 5: POSTANE
- 6: KÜTÜPHANE